**Documento especificación de casos de uso**

Lima, 13 de Abril del 2014

Versión 1.0

Contenido

[I. INTRODUCCIÓN 5](#_Toc385203008)

[Propósito 5](#_Toc385203009)

[Alcance 5](#_Toc385203010)

[II. GLOSARIO DE TÉRMINOS 5](#_Toc385203011)

[III. ESPECIFICACIONES FUNCIONALES 6](#_Toc385203012)

[1. Visualizar Subasta 6](#_Toc385203013)

[Diagrama de Casos de Uso 6](#_Toc385203014)

[Especificación del caso de uso 6](#_Toc385203015)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO VISUALIZAR SUBASTA 7](#_Toc385203016)

[2. Registrar en el Sistema 8](#_Toc385203017)

[Diagrama de Caso de Uso 8](#_Toc385203018)

[Especificación de Caso de Uso 8](#_Toc385203019)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO REGISTRAR EN EL SISTEMA 9](#_Toc385203020)

[3. Visualizar Subasta 10](#_Toc385203021)

[Diagrama de Casos de Uso 10](#_Toc385203022)

[Especificación de Caso de Uso 11](#_Toc385203023)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO VISUALIZAR SUBASTA 12](#_Toc385203024)

Histórico de Ediciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aprobaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# INTRODUCCIÓN

## Propósito

El propósito de este documento es especificar las funcionalidades a implementarse como parte del proyecto SSEL, en términos de actores, casos de uso, características del sistema y restricciones de dicho sistema.

## Alcance

El alcance de este documento se circunscribe a los requerimientos solicitados por el cliente. Además el documento hace referencia a algunas funcionalidades y comportamientos del sistema SSEL.

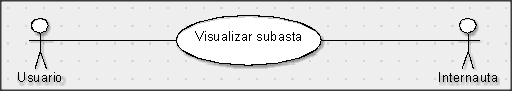
# GLOSARIO DE TÉRMINOS

* **"SSEL"**: Hace referencia al Sistema de Subastas en Línea.

# ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

## Visualizar Subasta

### Diagrama de Casos de Uso

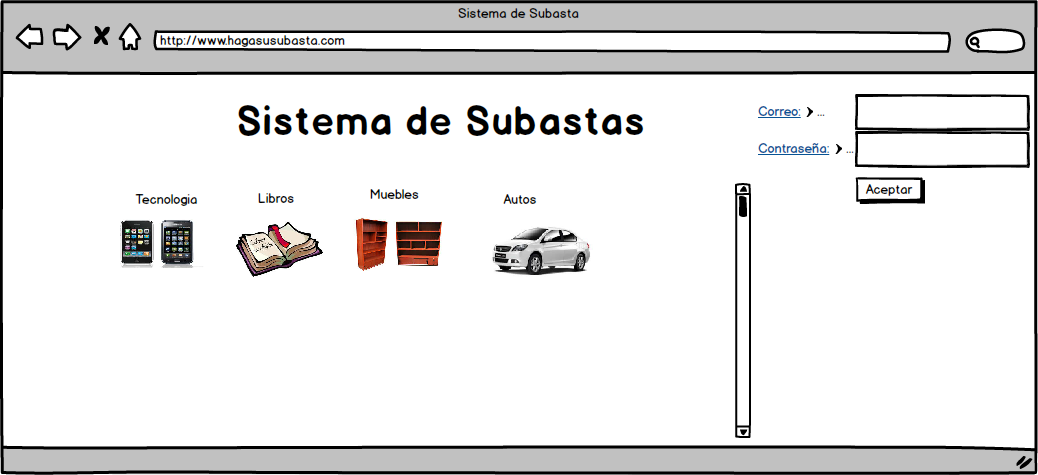


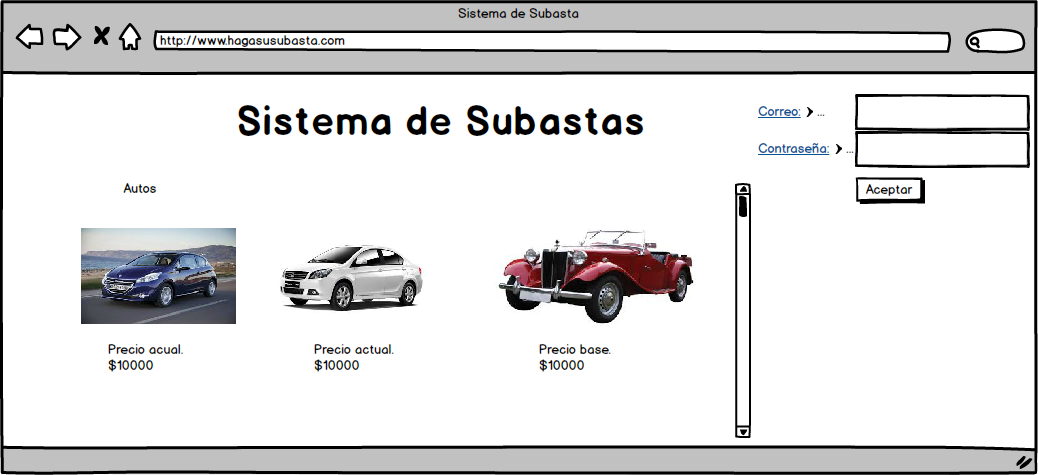
### Especificación del caso de uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Visualizar Subasta** | |
| **Código del Caso de Uso** | **VI-SUB** | |
| **Actor(es)** | Usuario del sistema: postor, dueño del producto e internauta | |
| **Descripción** | Se realiza búsquedas de subastas mediante filtros establecidos como categorías de productos, monto base de subastas, por fecha inicio o fin de subastas o por lugares de entrega. Se presenta el resultado de búsqueda en grillas de 3x5 en la cual cada una cuenta con un enlace “Más detalles” que nos re direccionará a una nueva pantalla que muestra todos los detalles de la subasta en cuestión. | |
| **Precondición** | Ninguna | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) El usuario o internauta realiza una búsqueda del producto que le interesa utilizando los filtros de búsqueda. | 2) El sistema refresca la pantalla y presenta la búsqueda en grillas de 3x5. |
| 3) Elige la subasta que le interesa presionando “Más detalles” | 4) Se muestra la pantalla de ingreso al sistema en la cual se pide ingresar un nombre de usuario y su contraseña. |
| **Flujo Alternativo 1** |  | 4.1) Si no se encuentra alguna subasta exactamente con los parámetros del filtro, el sistema presentará las subastas con mayor postores y también se mostrará un mensaje diciendo “Por el momento no existe subastas para esta búsqueda” |
| **Postcondición** | El internauta tiene la posibilidad de realizar una oferta por el producto. | |
| **Flujo Excepcional** |  |  |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

### PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO VISUALIZAR SUBASTA

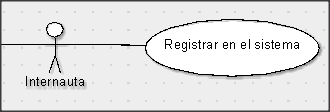
La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el usuario podrá ingresar a visualizar la subasta que está consultando.





## Registrar en el Sistema

### Diagrama de Caso de Uso

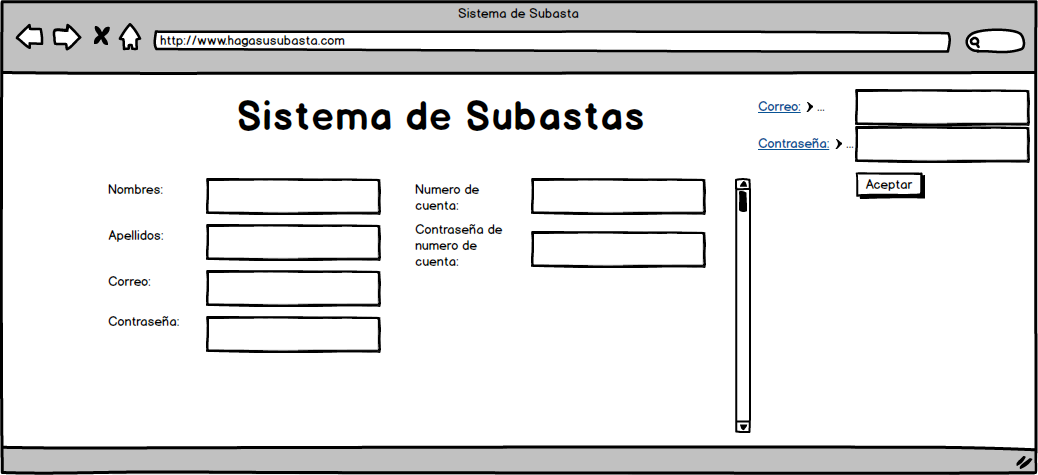


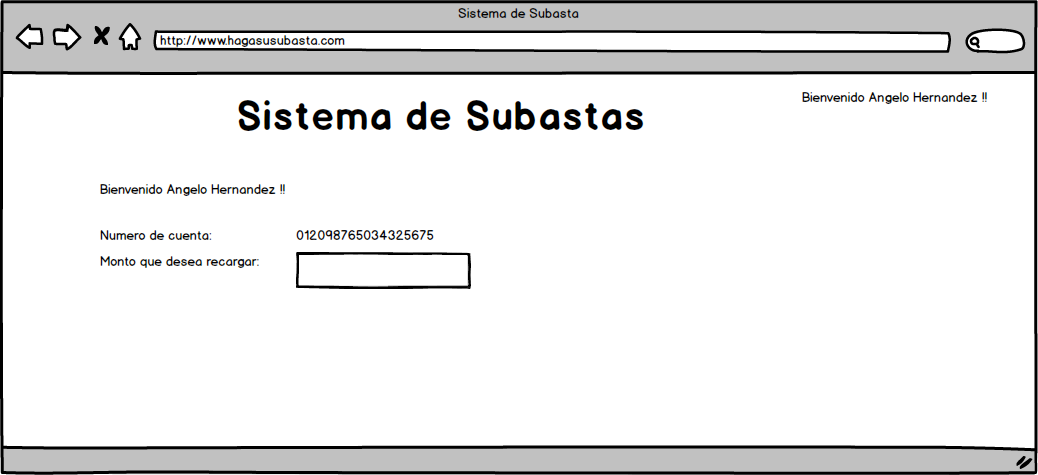
### Especificación de Caso de Uso

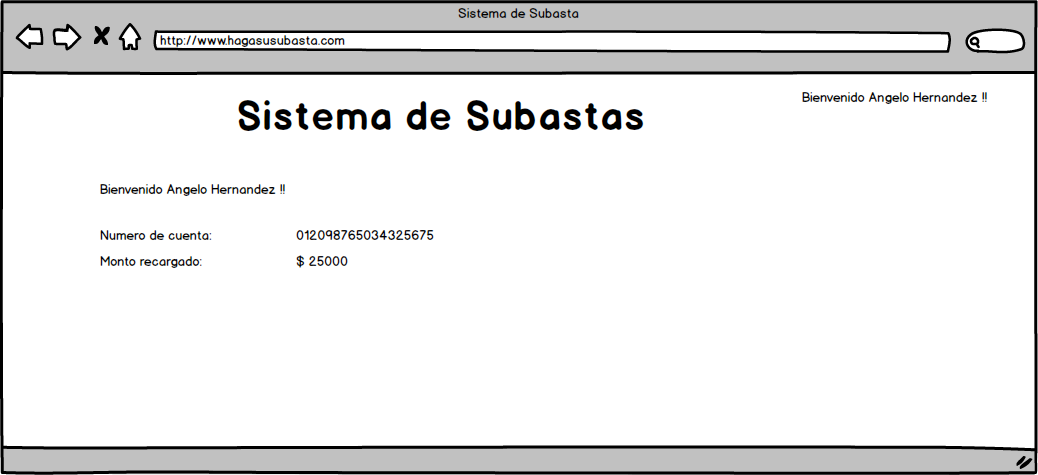
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Registrar en el sistema** | |
| **Código del Caso de Uso** | **RE-SIS** | |
| **Actor(es)** | Usuario | |
| **Descripción** | Funcionalidad que le permite al usuario registrarse en el sistema. | |
| **Precondición** | El usuario debe querer subastar un producto o hacer una oferta por algún producto subastado. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) En la pantalla principal del sistema se elige la opción “ Registrarse” | 2) El sistema presentará una nueva pantalla en la cual se pedirá al usuario que ingrese sus datos personales como:  Nombres, apellidos, edad, fecha de nacimiento, dni, dirección, país, ciudad correo electrónico, correo postal, número de cuenta. |
| 3) Ingresa su información personal y confirma la creación como un nuevo usuario. | 4) El sistema mostrará un mensaje de éxito. “Se ha registrado correctamente”. |
| **Flujo Alternativo 1** | 3.1) el usuario no rellena uno o más campos requeridos y realiza la confirmación su registro. | 3.2) El sistema volverá mostrar la pantalla de creación de un nuevo usuario indicando los campos faltantes a rellenar y también mostrando un mensaje de error al registrarse. |
|  | 3.3) el usuario ingreso un número de cuenta incorrecto. | 3.4) El sistema mostrará la pantalla un mensaje de error al registrar el número de cuenta. |
| **Postcondición** | Nuevo usuario registrado. | |
| **Flujo Excepcional** |  |  |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

### PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO REGISTRAR EN EL SISTEMA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el usuario registrará todos sus datos personales.

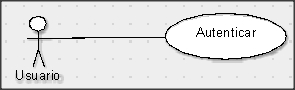






## Visualizar Subasta

### Diagrama de Casos de Uso

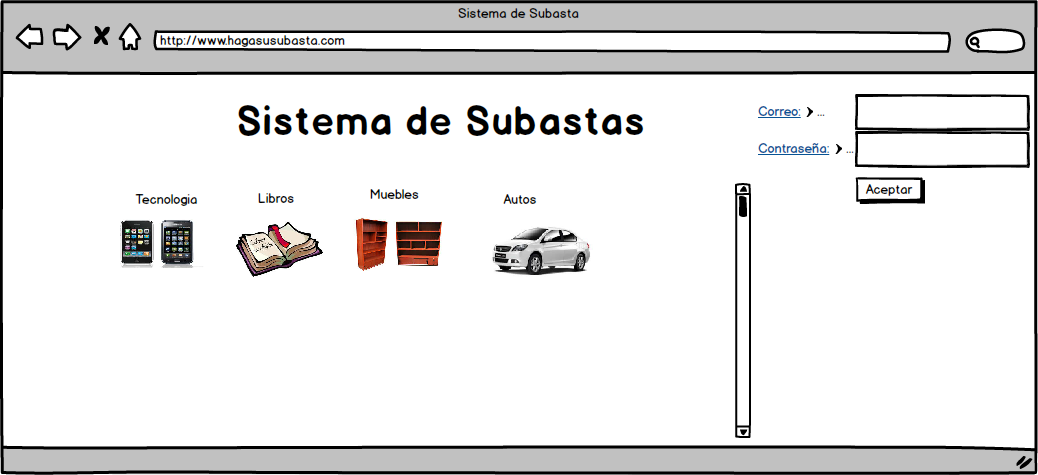


### Especificación de Caso de Uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Autenticar** | |
| **Código del Caso de Uso** | **CU-AUT** | |
| **Actor(es)** | Usuario del sistema: postor, dueño del producto | |
| **Descripción** | Para ingresar a la plataforma de subastas un usuario tendrá que autenticarse, para ello debe contar con un nombre de usuario y contraseña. | |
| **Precondición** | Haberse registrado en la plataforma. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) El usuario invoca al dominio de la plataforma de subastas. | 2) Se muestra la pantalla de inicio que está dividido en tres partes: cabecera que cuenta con un enlace “Ingresar” y otro “registrarse”; cuerpo que muestra las subastas con mayores ofertas realizadas; y la 3era parte, que es un menú lateral para filtrar búsquedas de subastas. |
| 3) Se elige la opción “ingresar” | 4) Se muestra la pantalla de ingreso al sistema en la cual se pide ingresar un nombre de usuario y su contraseña. |
| 5) Ingresa su nombre de usuario y contraseña. | 6) Valida si el usuario existe en la base de datos del sistema luego valida si la contraseña es válida.  Una vez que el nombre de usuario y contraseña se validaron correctamente el sistema generará una sesión. |
| **Flujo Alternativo 1** |  | 6.1) Si el usuario o contraseña son inválidos, se volverá a mostrar la pantalla de autenticación acompañado de un mensaje diciendo “Usuario o contraseña inválida” |
| **Postcondición** | El usuario se encuentra autenticado, con la posibilidad de ofertar un producto o subastar un producto que desee. | |
| **Flujo Excepcional** | 1) Sin haberse autenticado en el sistema, el usuario ingresa a la plataforma y elige una subasta que le interesa. | 2) El sistema muestra toda la información referente a la subasta con posibilidad de realizar una oferta por el producto. |
| 3) El usuario decide realizar una oferta por el producto por lo cual elige la opción “realizar oferta”. | 4) El sistema verifica si existe una sesión iniciada para el navegador en cuestión, en caso no exista se le re direccionará a la pantalla de autenticación (Flujo principal). |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

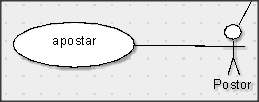
### PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL CASO DE USO VISUALIZAR SUBASTA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el usuario podrá ingresar a su cuenta con una clave única, que autenticará si está o no registrado.



## Apostar

## Diagrama de Casos de Uso



### Especificación de Caso de Uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Apostar** | |
| **Código del Caso de Uso** | **APOST** | |
| **Actor(es)** | Postor | |
| **Descripción** | Funcionalidad que le permite al usuario realizar una oferta por el producto. | |
| **Precondición** | Ser usuario del sistema, es decir haberse registrado.  Haberse autenticado.  Haber realizado la búsqueda de la subasta que le interesa y haber ingresado al detalle de esta. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) El usuario se encuentra en pantalla de detalle de la subasta y decide realizar una oferta. | 2) EL sistema presenta un pop-up en la que pide que ingrese el monto de la oferta. |
| 3) Ingresa el monto de la oferta. | 4) El sistema valida si el usuario cuenta con saldo suficiente para realizar la oferta.  El sistema resta el monto de la oferta del saldo del usuario. |
| **Flujo Alternativo 1** | 3.1) el usuario no rellena uno o más campos requeridos y realiza la confirmación de la creación de la subasta. | 3.2) El sistema volverá mostrar la pantalla de creación de subasta indicando los campos faltantes a rellenar y también mostrando un mensaje de error al crear la subasta. |
| **Postcondición** | Subasta creada y pública para cualquier usuario he internauta. | |
| **Flujo Excepcional** |  |  |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

# PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el postor va a hacer su oferta por el producto subastado.

